

## *PRAVILNIK ZA KUP SRBIJE 10s – zeleni nivo*

### **Opšti deo:**

Prvi deo takmičenja se igra sa 8 Round Robin grupa.

Drugi deo takmičenja – Glavni turnir, sa veličinom žreba 16 igrača, po dva prvoplasirana igrača iz svake grupe.

**Nakon održanog takmičenja po Round Robin grupama, PRVOPLASIRANI IZ GRUPA 1, 2, 3 I 4 SE ŽREBAJU U GORNJI DEO ŽREBA NA MESTA 1, 4, 5 I 8, A PRVOPLASIRANI IZ GRUPA 5, 6, 7 I 8 U DONJI DEO ŽREBA NA MESTA 9, 12, 13 I 16.**

**DRUGOPLASIRANI IZ GRUPA 5,6, 7 I 8 SE ŽREBAJU U PRVU POLOVINU ŽREBA NA MESTA 2, 3, 6 I 7, A DRUGOPLASIRANI IZ GRUPA 1, 2, 3 i 4 SE ŽREBAJU U DRUGU POLOVINU ŽREBA NA MESTA 10,11, 14 I 15.**

Glavni turnir se igra po principu Masters – pobednici u žrebu „desno“ , a poraženi „levo.“

### **Format takmičenja:**

Svaka Round Robin grupa sadrži najviše 4 igrača koji igraju svako sa svakim do 4 osvojena gema po NO-AD sistemu tj. bez prednosti. Kod rezultata 40:40 u gemu primalac bira stranu na koju server servira. Tako osvojen poen znači i osvojen gem. Kod rezultata 4:4 u gemovima, igra se TIE BREAK do 7. U slučaju rezultata 6:6 u poenima igra se „ZLATNI POEN" (igrač koji je osvojio poen dobio je i gem-set).

Format mečeva u Glavnom turniru je 2 (dva) dobijena seta do 4 gema. Kod rezultata 4:4 u gemovima igra se TIE BREAK do 7 (sedam). U slučaju da je rezultat u Tie Breaku 6:6 igra se „Zlatni poen".

Kod rezultata 1:1 u setovima igra TIE-BREAK do 7 sa dva poena razlike.

### **Informacije o takmičenju – Propozicije:**

Klub organizator turnira je dužan da odredi Direktora turnira. Njegova obaveza je da u periodu od 7 dana pre početka turnira pošalje informacije o turniru na formularu propisanom od strane TO TSS, na adresu Saveza u čijoj je ingerenciji turnir. Tek po odobrenju od strane Saveza propozicije mogu biti javno objavljene.

Samo kompletno popunjen formular za propozicije može biti javno objavljen.

**Prijava:**

Pravo prijave ima 8 predstavnika svakog regiona u obe konkurencije (prijava ide isključivo preko kancelarije regiona).

U slučaju da neki region nema predviđeni broj predstavnika – 8 , žreb može biti popunjen ISKLJUČIVO SA igračima iz drugih regiona koji su prijavljeni kao rezerve u svojim regionima.

**Vremena upisa:**

Igrači su dužni pre početka svog meča da popune upisnu listu.

**Žreb:**

Žreb za Kup Srbije, Round Robin deo, radi Vrhovni sudija u kancelariji TSS.

Žreb je javan i svakome je dozvoljeno prisustvo u skladu sa objektivnim mogućnostima prostorije u kojoj se žreb obavlja. Vrhovni sudija ima pravo da uskrati prisustvo žrebu licima koja po njegovoj odluci narušavaju red i mir i onemogućavaju normalan rad.

Žreb za glavni i utešni turnir se radi odmah nakon završetka Round Robin dela takmičenja i obavlja ga isključivo Vrhovni sudija.

**Broj mečeva:**

Prvog dana takmičenja igrač može da odigra sve mečeve u grupi + 1 (jedan) meč glavnog turnira.

Izuzetno ako su trener ili pratioci učesnika utešnog turnira saglasni, može da se održi i prvo kolo utešnog turnira.

U ostalim danima takmičenja igrač može da odigra 2 (dva) meča u dnevno, glavnog ili utešnog turnira.

**Krajnja vremena početaka mečeva i prekid mečeva:**

Na Kupu Srbije mečevi ne bi trebalo da počinju posle 19.00 časova, osim u slučaju interesa održavanja turnira.

**Pravljenje rasporeda mečeva:**

Pravljenje rasporeda mečeva Round Robin takmičenja, glavnog i utešnog turnira je u isključivoj nadležnosti Vrhovnog sudije turnira, a uz dodatnu konsultaciju sa direktorom turnira.

Ukoliko se igrač ne pojavi na svom meču u roku od 15 minuta od trenutka kada je Vrhovni sudija prozvao igrača tog meča da izađu na teren, smatra se da je taj igrač predao svoj meč u korist protivnika.

Isključiva je odgovornost igrača da bude prisutan u klubu, prati raspored igranja i da izađe na svoj meč kada ga sudija prozove.

### **Odmor između mečeva:**

Takmičari imaju pravo na odmor između dva meča u trajanju od 15-60 minuta, za mečeve po grupama, glavnog i utešnog turnira.

### **Pauza za toalet:**

U glavnom i utešnom turniru igrači imaju pravo na 1 odlazak u toalet na kraju seta, samo uz odobrenje Asistenta ili Vrhovnog sudije meča. Napuštanje terena bez dozvole povlači moguću diskvalifikaciju igrača.

Vreme dozvoljeno za odlazak u toalet je razumno vreme.

### **Medicinska pomoć:**

Za akutnu povredu igrač ima pravo zatražiti medicinsku pomoć u bilo kom trenutku meča od zvaničnog fizioterapeuta/atletskog trenera turnira. Za hroničnu povredu igrač ima pravo zatražiti medicinsku pomoć samo na promeni strana u Tie-breaku ili u gemu.

Trajanje medicinske pomoći se računa od trenutka kada fizioterapeut ustanovi kakve je prirode povreda i da li će je moći tretirati.

Vreme meri Vrhovni sudija ili njegov asistent. Ono može biti produženo i to je diskreciono pravo Vrhovnog sudije. Ukoliko fizioterapeut nije u mogućnosti odmah doći na teren ili u klub, igrač ima pravo da ga čeka ili da mu pomoć pruži roditelj ili prateće lice.

Medicinska pomoć se definiše kao jedna pauza od 3 minuta.

Medicinska pomoć se može pružiti na terenu samo uz prisustvo Vrhovnog sudije ili asistenta.

Medicinska stanja tipa toplotni udar, vrtoglavica, sunčanica, itd.se smatraju istom povredom i igrač za takvu povredu može dobiti samo jednu medicinsku pomoć za vreme meča.

Grč ne spada u povrede već se smatra kondicionim stanjem i može biti deo drugih medicinskih stanja.

### **Tehnička organizacija takmičenja:**

Minimalno 4 terena za obe konkurencije, isključivo na jednoj lokaciji, s tim da postoji mogućnost da se u cilju ubrzanja turnira može angažovati još dodatnih terena, na drugoj lokaciji.

Teniski savez Srbije je obavezan da obezbedi dovoljan broj adekvatnih lopti za ovo takmičenje, kao i nagrade (pehari, medalje ili diplome), za prva četiri takmičara-ki u glavnom i utešnom turniru.

Takmičenjem rukovodi, u smislu poštovanja svih teniskih pravila kao i Pravila TSS, Vrhovni sudija takmičenja.

Za tehničku organizaciju takmičenja nadležan je Direktor turnira, o čemu će detaljnije biti objašnjeno u Pravilniku o radu službenih lica.



Teniski savez Srbije ima ekskluzivno pravo da izvrši komercijalno brendiranje terena, u skladu sa Uputstvom TSS za organizaciju takmičenja od naročitog značaja.

### **Bodovanje igrača/klubova:**

Pobednik - 200 poena

Finalista – 170 poena

½ finalisti – 140 poena

¼ finalisti – 110 poena

Plasman u glavni žreb – 100 poena

Svaka pobeda u utešnom delu žreba – 10 poena

Bodovanje za igrače koji završe svoje takmičenje u Round Robin fazi:

Učešće na finalnom turniru Kupa Srbije – 50 poena

Svaka pobeda u grupi – 15 poena.

**Igrač će dobiti 50 poena za učešće i 15 poena u grupnoj fazi, samo u slučaju ako odigra sva tri meča u grupi. Igraču koji samoinicijativno, bez dozvole lekara/fizioterapeuta napusti takmičenje pre završetka turnira, poeni osvojeni do tada se neće obračunavati za listu dostignuća kao ni za bodovanje klubova.**