

ZELENI NIVO

Takmičenje na zelenom nivou je za igrače od 9 do 11 godina ili za igrače od 8 godina sa minimum dva odigrana turnira narandžastog nivoa i uz saglasnost*.

Saglasnost*: Takmičar koji želi da nastupi na starijem nivou mora uz pismenu saglasnost svog trenera/kluba da se obrati Odboru za razvoj tenisa koji će dati konačnu odluku.

Takmičar koji u kalendarskoj godini puni 11 godina ima pravo nastupa pod uslovom da u toj ili prethodnoj takmičarskoj godini nije imao minimum 2 druga mesta ili jedno prvo mesto na turnirima zelenog nivoa.

Igrač koji u kalendarskoj godini puni 11 godina, može nastupati na zelenom nivou samo ako mu je prva takmičarska legitimacija TSS-a izdata najranije u takmičarskoj godini kada je punio 10 godina.

Igrač koji u kalendarskoj godini puni 11 godina, a ima rang na bilo kojoj rang listi TSS (12,14,16) ne može nastupati na zelenom nivou.

Prijava na turnire svih nivoa (crveni, narandžasti, zeleni) u okviru svih regiona je u skladu sa TSS pravilnikom (utorak do ponoći), odjava (sreda do ponoći).

Svaki klub organizator ima pravo na 4 Wild Card (WC).

Igrači mogu dobiti WC najkasnije do petka u 12h.

Teren:

Mečevi na zelenom nivou igraju se na terenu standardne veličine i koriste se zelene loptice koje su 25% sporije od standardne loptice.

Sistem Takmičenja:

Sistem takmičenja je individualan. Na turnirima igrači igraju pojedinačno za sebe. Dečaci i devojčice igraju odvojeno.

Turniri se igraju po sistemu takmičenja **Serbian Grand Prix**

Turnir se održava po svim pravilima Serbian Grand Prixa, koja se nalaze u Pravilniku TSS-a. Jedina razlika se odnosi na paraf o pravu učestvovanja na turnirima.

Na zelenom nivou, pravo učestvovanja imaju **SVI** takmičari bez obzira na poziciju na Listi dostignuća.

Bodovanje je po pravilniku Serbian Grand Prix.

Igraču koji samoinicijativno napusti turnir pre odigravanja svih predviđenih mečeva, neće biti bodovan ni jedan odigrani meč na tom turniru.

Igraču čiji protivnik samoinicijativno napusti turnir, meč će mu biti bodovan kao da ga je dobio maksimalnim rezultatom.

Žreb:

Žreb se radi dan pre prvog dana turnira.

Žreb radi licencirani sudija ili koordinator takmičenja.

Turnire na zelenom nivou sudi licencirani sudija.

Mečevi:

Mečevi se igraju na dva dobijena seta do 4 osvojena gema. Pri rezultatu 40:40 koristiti pravilo bez prednosti (no add system). Reterner odlučuje u koju stranu prima servis. Pri rezultatu 4:4 igra se tie break do 7. U tie break-u pri rezultatu 6:6 igra se zlatni poen. Treći set se igra kao super tie-break do 10 poena. Pri rezultatu 9:9 igra se zlatni poen.

U slučaju loših vremenskih uslova (kiša, jak vetar, visoka temperatura), vrhovni sudija turnira, uz prethodno odobrenje Odbora za razvoj tenisa, ima pravo da smanji dužinu trajanja meča na jedan set do 4 osvojena gema. Pri rezultatu 4:4 igra se tie-break do 7. U tie break-u pri rezultatu 6:6 igra se zlatni poen.

Mečevi ne mogu počinjati ujutro pre 9h, a poslednji meč ne bi smeo početi posle 20h, osim ako je to u interesu turnira, uz saglasnost roditelja/trenera oba igrača.

Turnir na zelenom nivou traje maksimalno 2 dana.

Organizator turnira obezbeđuje nagrade, pehare za prva mesta, medalje za druga mesta.

Poželjno je da svi učesnici dobiju diplome.

Lista dostignuća:

Igrač za svaku pobjedu dobija 35 poena.

Rangiranje klubova:

Način rangiranja klubova se nalazi u *PRAVILNIKU O RANGIRANJU KLUBOVA 10S*.

Napomena:

Propozicije ovog pravilnika koje definišu sistem takmičenja, način odigravanja mečeva i bodovanje igrača **ne odnose se na KUP SRBIJE**.

Ukoliko klub organizator ima bilo kakvu nedoumicu u tumačenju pravilnika, kao i prilikom pravljenja žreba, molimo Vas da pozovete regionalnog koordinatora, koji će Vam uvek biti na raspolaganju, oko konsultacija.

Pravilnik za takmičenja na zelenom nivou je u skladu sa pravilnikom TSS-a o svim takmičenjima, tako da sve odredbe koje su navedene u opštem pravilniku biće primenjivane i na ovom nivou.

PRAVILNIK ZA KUP SRBIJE 10s – zeleni nivo

Opšti deo:

Prvi deo takmičenja se igra sa 8 Round Robin grupa.

Drugi deo takmičenja – Glavni turnir, sa veličinom žreba 16 igrača, po dva prvoplasirana igrača iz svake grupe. Glavni turnir se igra po principu Masters – pobednici u žrebu „desno“, a poraženi „levo.“

Nosioca u glavnom turniru nema.

Kod žreba za Kup Srbije po mogućnosti treba voditi računa da se u prvom kolu glavnog turnira ne susretnu igrači iz:

1. Iste Round Robin grupe
2. Istog kluba
3. Istog regiona

Format takmičenja:

Svaka Round Robin grupa sadrži najviše 4 igrača koji igraju svako sa svakim do 4 osvojena gema po NO-AD sistemu tj. bez prednosti. Kod rezultata 40:40 u gemu primalac bira stranu na koju server servira. Tako osvojen poen znači i osvojen gem. Kod rezultata 4:4 u gemovima, igra se TIE BREAK do 7. U slučaju rezultata 6:6 u poenima igra se „ZLATNI POEN" (igrač koji je osvojio poen dobio je i gem-set).

Format mečeva u Glavnom turniru je 2 (dva) dobijena seta do 4 gema. Kod rezultata 4:4 u gemovima igra se TIE BREAK do 7 (sedam). U slučaju da je rezultat u Tie Breaku 6:6 igra se „Zlatni poen".

Kod rezultata 1:1 u setovima igra TIE-BREAK do 7 sa dva poena razlike.

Informacije o takmičenju – Propozicije:

Klub organizator turnira je dužan da odredi Direktora turnira. Njegova obaveza je da u periodu od 7 dana pre početka turnira pošalje informacije o turniru na formularu propisanom od strane TO TSS, na adresu Saveza u čijoj je ingerenciji turnir. Tek po odobrenju od strane Saveza propozicije mogu biti javno objavljene.

Samo kompletno popunjen formular za propozicije može biti javno objavljen.

Prijava:

Pravo prijave ima 8 predstavnika svakog regiona u obe konkurencije (prijava ide isključivo preko kancelarije regiona).

U slučaju da neki region nema predviđeni broj predstavnika – 8, žreb može biti popunjen ISKLJUČIVO SA igračima iz drugih regiona koji su prijavljeni kao rezerve u svojim regionima.

Vremena upisa:

Igrači su dužni pre početka svog meča da popune upisnu listu.

Žreb:

Žreb za Kup Srbije, Round Robin deo, radi Vrhovni sudija u kancelariji TSS.

Žreb je javan i svakome je dozvoljeno prisustvo u skladu sa objektivnim mogućnostima prostorije u kojoj se žreb obavlja. Vrhovni sudija ima pravo da uskrati prisustvo žrebu licima koja po njegovoj odluci narušavaju red i mir i onemogućavaju normalan rad.

Žreb za glavni i utešni turnir se radi odmah nakon završetka Round Robin dela takmičenja i obavlja ga isključivo Vrhovni sudija.

Broj mečeva:

Prvog dana takmičenja igrač može da odigra sve mečeve u grupi + 1 (jedan) meč glavnog turnira.

Izuzetno ako su trener ili pratioci učesnika utešnog turnira saglasni, može da se održi i prvo kolo utešnog turnira.

U ostalim danima takmičenja igrač može da odigra 2 (dva) meča dnevno glavnog ili utešnog turnira.

Krajnja vremena početaka mečeva i prekid mečeva:

Na Kupu Srbije mečevi ne bi trebalo da počinju posle 19.00 časova, osim u slučaju interesa održavanja turnira.

Pravljenje rasporeda mečeva:

Pravljenje rasporeda mečeva Round Robin takmičenja, glavnog i utešnog turnira je u isključivoj nadležnosti Vrhovnog sudije turnira, a uz dodatnu konsultaciju sa direktorom turnira.

Ukoliko se igrač ne pojavi na svom meču u roku od 15 minuta od trenutka kada je Vrhovni sudija prozvao igrača tog meča da izađu na teren, smatra se da je taj igrač predao svoj meč u korist protivnika.

Isključiva je odgovornost igrača da bude prisutan u klubu, prati raspored igranja i da izađe na svoj meč kada ga sudija prozove.

Odmor između mečeva:

Takmičari imaju pravo na odmor između dva meča u trajanju od 15-60 minuta, za mečeve po grupama, glavnog i utešnog turnira.

Pauza za toalet:

U glavnom i utešnom turniru igrači imaju pravo na 1 odlazak u toalet na kraju seta, samo uz odobrenje asistenta ili Vrhovnog sudije meča. Napuštanje terena bez dozvole povlači moguću diskvalifikaciju igrača.

Vreme dozvoljeno za odlazak u toalet je razumno vreme.

Medicinska pomoć:

Za akutnu povredu igrač ima pravo zatražiti medicinsku pomoć u bilo kom trenutku meča od zvaničnog fizioterapeuta/atletskog trenera turnira. Za hroničnu povredu igrač ima pravo zatražiti medicinsku pomoć samo na promeni strana u Tie-breaku ili u gemu.

Trajanje medicinske pomoći se računa od trenutka kada fizioterapeut ustanovi kakve je prirode povreda i da li će je moći tretirati.

Vreme meri Vrhovni sudija ili njegov asistent. Ono može biti produženo i to je diskreciono pravo Vrhovnog sudije. Ukoliko fizioterapeut nije u mogućnosti odmah doći na teren ili u klub, igrač ima pravo da ga čeka ili da mu pomoć pruži roditelj ili prateće lice.

Medicinska pomoć se definiše kao jedna pauza od 3 minuta.

Medicinska pomoć se može pružiti na terenu samo uz prisustvo Vrhovnog sudije ili asistenta.

Medicinska stanja tipa toplotni udar, vrtoglavica, sunčanica, itd. se smatraju istom povredom i igrač za takvu povredu može dobiti samo jednu medicinsku pomoć za vreme meča.

Grč ne spada u povrede već se smatra kondicionim stanjem i može biti deo drugih medicinskih stanja.

Tehnička organizacija takmičenja:

Minimalno 4 terena za obe konkurencije isključivo na jednoj lokaciji, s tim da postoji mogućnost da se u cilju ubrzanja turnira može angažovati još dodatnih terena, na drugoj lokaciji.

Teniski savez Srbije je obavezan da obezbedi dovoljan broj adekvatnih lopti za ovo takmičenje, kao i nagrade (pehari, medalje ili diplome), za prva četiri takmičara-ki u glavnom i utešnom turniru.

Takmičenjem rukovodi, u smislu poštovanja svih teniskih pravila kao i Pravila TSS, Vrhovni sudija takmičenja.

Za tehničku organizaciju takmičenja nadležan je Direktor turnira, o čemu će detaljnije biti objašnjeno u Pravilniku o radu službenih lica.

Teniski savez Srbije ima ekskluzivno pravo da izvrši komercijalno brendiranje terena, u skladu sa Uputstvom TSS za organizaciju takmičenja od naročitog značaja.

Bodovanje igrača/klubova:

Pobednik - 200 poena

Finalista – 170 poena

½ finalisti – 140 poena

¼ finalisti – 110 poena

Plasman u glavni žreb – 100 poena

Svaka pobeda u utešnom delu žreba – 10 poena

Bodovanje za igrače koji završe svoje takmičenje u Round Robin fazi:

Učešće na finalnom turniru Kupa Srbije – 50 poena

Svaka pobeda u grupi – 15 poena.

